

7 września 2017



## **Wirtualna rzeczywistość w projekcie Związku Gmin Gór Świętokrzyskich**

Lot na miotle, spacer po świętokrzyskim skryptorium, jednym z najstarszych na ziemiach polskich, wizyta w zamku, czy udział w uroczystej, królewskiej kolacji – z takich atrakcji będą korzystać turyści dzięki zastosowaniu w projekcie Związku Gmin Gór Świętokrzyskich „Śladami kultury benedyktyńskiej” najnowszej technologii – wirtualnej oraz rozszerzonej rzeczywistości. Z koncepcją projektu oraz technologicznymi możliwościami zapoznali się: marszałek województwa świętokrzyskiego Adam Jarubas, wicemarszałek Jan Maćkowiak i członek Zarządu Województwa Świętokrzyskiego Agata Binkowska.

Związek Gmin Gór Świętokrzyskich w partnerstwie z gminami Bodzentyn, Bieliny, Łągów i Pawłów w odpowiedzi na konkurs do działania 4.4. 4.4 Zachowanie dziedzictwa kulturowego i naturalnego Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Świętokrzyskiego na lata 2014-2020 złożył wniosek o dofinansowanie projektu utworzenie szlaku kulturowego „Śladami kultury benedyktyńskiej”.

Projekt Zakłada utworzenie kompleksowego produktu turystycznego - szlaku kulturowego opartego na autentycznym dziedzictwie kulturowym regionu, łączącego wiele miejsc skupionych wokół serca Gór Świętokrzyskich - Świętego Krzyża - w jedną, intrygującą i nowoczesną całość. Przedsięwzięcie skupia samorządy wokół wpływu lokacji opactwa Benedyktynów na Świętym Krzyżu.

- Zależy nam, aby produkt był dostępny dla turystów nie tylko w sezonie, ale także przez cały rok. Stąd pomysł na zastosowanie nowych rozwiązań: wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości. Dzięki temu turyści będą mogli latać na miotle, wejść do wnętrza zamku, usiąść przy stole na kolacji z królem - mówi **Anna Łubek**, która jest koordynatorem projektu z ramienia Związku Gmin Gór Świętokrzyskich.

Szlak będzie prezentował podania, baśnie i związane z nimi artefakty w nowoczesnym stylu, przenosił dawną rzeczywistość w rzeczywistość przyszłości, rzeczywistość wirtualną obudowaną pięknymi multimediami angażującymi turystów z wielu grup wiekowych, będzie rozwijał turystykę rodzinną.

Każdy znajdzie coś dla siebie. Nowoczesną technologię i wirtualną oraz rozszerzoną rzeczywistość, intrygujące gry i multimedia, informacje historyczne, ciekawostki przyrodnicze. Wędrówka po szlaku będzie stanowiła wspólną ciekawą rozgrywkę wspieraną grą na urządzenia mobilne zawierającą elementy rywalizacji oraz elementy rzeczywistości rozszerzonej. Dzięki temu ciekawe będą nie tylko obiekty i lokacje w miejscowościach na szlaku. Interesujący będzie sam szlak, jego odkrywanie, wędrówka po nim: samodzielnie, rodzinnie, w grupie.

### **Plany nowoczesnych atrakcji w projekcie:**

- wirtualnej podróży w przeszłość do momentu, w którym król Władysław Jagiełło przy okazji pielgrzymki na Święty Krzyż w drodze na koncentrację armii przed bitwą pod Grunwaldem przyjął w zamku w Bodzentynie posłów książąt pomorskich,
- wirtualnej podróży balonem w przeszłość,
- prezentacji niedostępnych i najbardziej tajemniczych miejsc w regionie w ramach aplikacji 360 stopni w rzeczywistości wirtualnej,

- grze terenowej zorganizowane wokół Pałacu.

Całkowity koszt przedsięwzięcia to około 20 milionów złotych, z czego Związek stara się o dofinansowanie w kwocie 16 milionów.

