

26 października 2021



Szybuj bezpiecznie w internetowej chmurze - jubileuszowa 10. edycja konkursu

Lekcje poświęcone mądrym i bezpiecznemu użytkowaniu zasobów Internetu, spotkania uczniów z funkcjonariuszami policji i konkurs dla uczniów, a także odrębnie realizowany konkurs dla szkół to m.in. działania, które zostały zaplanowane w ramach jubileuszowej, 10. edycji projektu „Szybuj bezpiecznie w internetowej chmurze 2021”. Przedsięwzięciu skierowanemu do uczniów szkół regionu świętokrzyskiego honorowo patronuje marszałek województwa Andrzej Bętkowski. W spotkaniu inauguracyjnym wzięli udział wicemarszałek Renata Janik oraz członek Zarządu Województwa Tomasz Jamka.

Głównym zadaniem konkursu i całego projektu, który z powodzeniem od dekady realizuje

Świętokrzyskie Centrum Doskonalenia Nauczycieli wspólnie z Departamentem IT Urzędu Marszałkowskiego Województwa Świętokrzyskiego, Komendą Wojewódzką Policji w Kielcach i partnerem – Allegro, jest przygotowanie młodzieży szkolnej do umiejętnego, bezpiecznego, ale też świadomego i uważnego korzystania z wirtualnej rzeczywistości, zdobywania wiedzy w internecie, korzystania z rozrywki, kanałów informacyjnych i komunikacyjnych. Przygotowanie dzieci i młodzieży do korzystania z dostępu do internetu jest tym ważniejsze w dobie izolacji społecznej, rozluźnienia więzi społecznych, częstszego szukania kontaktu w świecie wirtualnym i zdalnej edukacji. Ważne też, by przekazać wiedzę o zasadach właściwego korzystania z sieci, o prawie autorskim, netykecie i tolerancji wobec innych internautów, o braku akceptacji dla jakiegokolwiek agresji i hejtu.

Tematyka 10. edycji projektu w roku szkolnym 2021/2022 związana jest z roztropnym korzystaniem w procesie kształcenia z narzędzi i zasobów cyfrowych oraz metod kształcenia wykorzystujących technologie informacyjno-komunikacyjne, oraz z hasłem Dnia Bezpiecznego Internetu 2022, które brzmi “Razem dla lepszego internetu”.

Projektowi “Szybuj bezpiecznie w internetowej chmurze” patronują: Anna Krupka – wiceminister kultury, dziedzictwa narodowego i sportu, Andrzej Bętkowski marszałek województwa świętokrzyskiego, Jarosław Kaleta Komendant Wojewódzkiej Policji w Kielcach, Zbigniew Koniusz wojewoda świętokrzyski oraz Kazimierz Mądzik, kurator oświaty w Kielcach.

Inauguracja 10. edycji konkursu

Inauguracyjne spotkanie i konferencja, otwierająca 10. edycję konkursu, odbyła się w Wojewódzkim Domu Kultury w Kielcach. Wzięła w nim udział wicemarszałek Renata Janik oraz członek Zarządu Województwa Tomasz Jamka.

– Samorząd województwa świętokrzyskiego od lat wspiera dzieci i młodzież a także dorosłych, w tym nauczycieli, w bezpiecznym korzystaniu ze wszystkich nowości technologicznych, w tym z internetu – powiedziała wicemarszałek **Renata Janik**. – To jest bardzo ważne, zwłaszcza teraz, gdy pandemia spowodowała, że coraz więcej czasu dzieci spędzały przed komputerem. Trzeba je przestrzegać, uczyć i uświadamiać, by wiedziały, jakie zagrożenia niesie za sobą nieodpowiedzialne korzystanie z internetu. Muszą też uświadomić sobie, że wszystko, co włoży się do sieci, udostępni, napisze, skomentuje, w internecie pozostanie. Ważne jest, by w tej istotnej kwestii szkolić, edukować i wspierać już najmłodszych użytkowników sieci – dodała wicemarszałek.

- Przekazujemy uczniom wiedzę i wspieramy nauczycieli w tym, by tłumaczyli swoim podopiecznym, jak istotne jest przestrzeganie reguł w internecie, szanowanie cudzej wartości i własności, czyli prawa autorskiego, właściwe i kulturalne, tolerancyjne podejście do innych internautów, odrzucenie hejtowania – dodał członek Zarządu **Tomasz Jamka**. – Od nas zależy, jak rozwijać się będzie świat internetu i z jaką wiedzą i umiejętnościami w ten świat wejdą najmłodszy.

Konkurs dla uczniów i dla szkół

W ramach rozpoczynającego się projektu, od października br. do maja 2022 r. odbędą się spotkania uczniów z funkcjonariuszami policji oraz z przedstawicielami Departamentu IT Urzędu Marszałkowskiego Województwa Świętokrzyskiego i firmy Allegro.pl, lekcje poświęcone tematyce projektu, a także 2 konkursy. Pierwszy z nich skierowany jest do szkół i polega na prezentacji różnorodnych inicjatyw związanych z tematyką bezpieczeństwa dzieci i młodzieży w Internecie. Mogą to być: szkolna gra terenowa, konkurs, kampania medialna, komiks lub broszura dotycząca tematyki bezpieczeństwa w internecie, debata czy też kampania prowadzona w internecie.

Ogłoszono także konkurs dla uczniów. Jego najmłodszy uczestnicy, uczniowie klas I – III mają za zadanie indywidualnie przygotować jedną pracę plastyczną na temat “Internet – wspólna nauka i zabawa”. Praca powinna być ilustracją do jednej z kart rocznego kalendarza ściennego. Starsi uczniowie szkoły podstawowej (klasy IV – VIII) powinni przygotować prezentację mobilną na temat “Bądź rozważny i ostrożny, bo Internet bywa groźny”. Uczniowie szkół ponadpodstawowych mają za zadanie przygotować spot reklamowy na temat “Internet moją bazą wiedzy i inspiracji”.

Galeria zdjęć



Szybuj bezpiecznie w internetowej chmurze - jubileuszowa 10. edycja konkursu | 4

