

5 grudnia 2007



## Strategia na planszy

Muzeum Zabawek i Zabawy zaprasza na dzień z grami planszowymi i strategicznymi. W sobotę, 8 grudnia w godz. 11-16 w holu Muzeum będzie można zagrać w najnowsze, od niedawna dostępne w sklepach gry, a także w stare, doskonale wszystkim znane i sprawdzone, jak szachy i warcaby.

Muzeum Zabawek i Zabawy zaprasza na dzień z grami planszowymi i strategicznymi. W sobotę, 8 grudnia w godz. 11-16 w holu Muzeum będzie można zagrać w najnowsze, od niedawna dostępne w sklepach gry, a także w stare, doskonale wszystkim znane i sprawdzone, jak szachy i warcaby.

Przy każdym z przygotowanych stolików znajdą się doświadczeni gracze, którzy wytłumaczą zainteresowanym zasady gry. - Zapraszamy wszystkich wielbicieli planszówek. Liczymy także, że uda nam się przekonać kilku miłośników gier komputerowych. Gry na planszy z prawdziwymi pionkami i kostkami są równie ciekawe i wciągające - wyjaśnia dyrektor Muzeum Zabawek i Zabawy Jolanta Podsiadło.

Gry przeznaczone są głównie dla dzieci w wieku od 10 lat. Wstęp wolny!  
Gry dostarczą do muzeum kielecki sklep z grami „Wargamer” (ul. Planty)

Opisy gier:

1. Flames of War (nowość - dostępna w sprzedaży od 2 tygodni)  
Realia II Wojny Światowej w skali 1:100. Piechota, wozy opancerzone, czołgi oraz lotnictwo zaprezentowane w formie bardzo realistycznych figurek i modeli.
2. Hannibal (nowość, dostępna w sklepach od listopada)  
Gra planszowa osadzona w starożytności, w realiach II wojny punickiej. Gracze wcielają się w głównodowodzących Kartaginy lub Konsulów Rzymskich.
3. Starcraft (nowość, dostępna w sklepach od listopada)  
Planszowa wersja komputerowego hitu. Zergowie, Protosi i ludzie pogrążeni w epickim konflikcie.
4. Osadnicy z Catanu  
Nieustraszeni żeglarze przybywają do wybrzeży wyspy o nazwie Catan. Kobiety i mężczyźni z różnych plemion zaczynają zakładać pierwsze osady. Wykorzystując bogactwa naturalne, budują drogi, powiększają swoje osady. Nie byłoby tu możliwe, gdyby nie handel wymienny...

## 6. General Quarters

Morska gra bitewna w realiach II Wojny Światowej.

Infinity - gra science fiction w estetyce japońskiej mangi.

Rok 2175. Ludzkość sięgnęła gwiazd. Sztuczna inteligencja (A.I.) jest obecna w całej ludzkiej sferze. Stare nacje połączyły się w ogromne międzynarodowe federacje, dążąc do większej władzy i przestrzeni życiowej, zasobów oraz władzy. Bycie żołnierzem w tych czasach jest dalekie od nudy.”