

27 czerwca 2018



## Rozwiąż tajemnice sandomierskiego zamku

**Lato to idealny moment na poznawanie w nietypowy sposób różnych, interesujących miejsc w regionie świętokrzyskim. Dzięki coraz popularniejszym questom, czyli grom terenowym, można odkryć ciekawe lub zapomniane zakątki. Do takiego, kreatywnego, zwiedzenia swojej siedziby zachęca Muzeum Okręgowe w Sandomierzu.**

Na czym polega quest? Uczestnik zabawy otrzymuje specjalną ulotkę z mapką, w której znajdują się zapisane wierszem wskazówki dotyczące trasy. Podążając nią, musi wykonać zadania i rozwiązać zagadki, które przybliżają go do odkrycia skarbu np. skrzynki z pieczętką, poświadczającą, że je rozwikłał. Łamigłówki są ściśle związane z danym miejscem, jego historią, kulturą czy topografią, co sprawia, że w interesujący sposób turyści poznają przeszłość. Questing to zabawa dla wszystkich bez względu na wiek.

Wędrówka po wnętrzach sandomierskiego muzeum jest rodzajem zabawy w poszukiwanie skarbu. Turyści w kolejnych etapach poznają dzieje zamku królewskiego w Sandomierzu. Docierając do kolejnych komnat odkrywają zgromadzone w muzealnych gablotach zbiory m.in. skarb z Małachowa, koronę Kazimierza Wielkiego. Gra jest przeznaczona dla osób indywidualnych, grup lub rodzin.

Mapki z trasą dostępne są w kasie Muzeum Okręgowego w Sandomierzu.