

31 maja 2017



## Podsumowano Świętokrzyską Akademię Młodych Informatyków

Projekt „Świętokrzyska Akademia Młodych Informatyków” dobiegł końca. W Wojewódzkiej Bibliotece Publicznej w Kielcach odbyło się uroczyste podsumowanie projektu oraz konkursu „Z Panem Scratchem za pan brat”. Organizatorami wydarzenia byli: Departament Społeczeństwa Informacyjnego Urzędu Marszałkowskiego oraz Świętokrzyskie Centrum Doskonalenia Nauczycieli. W wydarzeniu wzięli udział: Agata Binkowska, członek Zarządu Województwa Świętokrzyskiego, Ewelina Gładki, p.o. dyrektora Departamentu Społeczeństwa Informacyjnego oraz Jacek Wołowicz, dyrektor ŚCDN.

- Poprzez Świętokrzyską Akademię Młodych Informatyków i konkurs „Z Panem Scratchem

za pan brat” widać ogromne zainteresowanie informatyką. Przedmiot ten potrzebny jest w każdej dziedzinie życia. Dzieci są mocno zaangażowane w ten proces. W związku z tym możemy myśleć tylko o sukcesie. Mam nadzieję, że przy dużym zaangażowaniu Departamentu Społeczeństwa Informacyjnego i Świętokrzyskiego Centrum Doskonalenia Nauczycieli to nie będzie jedyna edycja takiego konkursu - powiedziała **Agata Binkowska**, członek Zarządu Województwa Świętokrzyskiego.

Świętokrzyska Akademia Młodych Informatyków adresowana była do uczniów świętokrzyskich szkół podstawowych, a także nauczycieli, którzy chcieli podnieść swoje kompetencje i aktywnie uczestniczyć w procesie upowszechniania nauki programowania. Do projektu przystąpiło 76 szkół.

- Świętokrzyska Akademia Młodych Informatyków służy rozwijaniu kreatywności już od najmłodszych lat. Trudno sobie w dzisiejszych czasach wyobrazić, żeby ktoś nie potrafił posługiwać się komputerem czy nie był kreatywny. Nauka programowania sprawia, że człowiek uczy się logicznie myśleć - powiedział **Jacek Wołowicz**, dyrektor Świętokrzyskiego Centrum Doskonalenia Nauczycieli.

- Kompetencje cyfrowe są umiejętnościami, dzięki którym możemy poruszać się w świecie urzędów, oprogramowania i systemów, dlatego warto brać udział w takich przedsięwzięciach - powiedziała **Ewelina Gładki**, p.o. dyrektora Departamentu Społeczeństwa Informacyjnego.

Konkurs przygotowany został w dwóch kategoriach. Do pierwszej zaliczali się uczniowie klas I-III. W tych klasach tematem konkursu było wykonanie w programie Scratch pracy będącej multimedialną ilustracją wiersza lub legendy świętokrzyskiej. Natomiast drugą sekcją byli uczniowie klas IV-VI, którzy mieli za zadanie wykonać w programie Scratch projekt będący grą edukacyjną, związaną z atrakcjami turystycznymi naszego regionu.

Celem konkursu „Z Panem Scratchem za pan brat” było rozpowszechnienie nauki programowania w szkołach województwa świętokrzyskiego, zwiększenie zainteresowania uczniów programowaniem oraz rozwijanie umiejętności korzystania z technologii informacyjno-komunikacyjnych.

W kategorii klas I-III pierwsze miejsce w konkursie „Z Panem Scratchem za pan brat” zdobył Bartosz Łukasik ze Szkoły Podstawowej nr 25 w Kielcach, drugim laureatem został Maciej Markiewicz ze Szkoły Podstawowej nr 18 w Kielcach, a na trzecim miejscu uplasował się Michał Domańczyk z Niepublicznej Szkoły Podstawowej w Ostrowcu Świętokrzyskim.

Wyróżnienia otrzymali: Lena Dąbrowska z ZSO nr 29 w Kielcach, Paweł Wabik z Zespołu Szkół Ogólnokształcących w Ożarowie oraz Filip Papros ze Szkoły Podstawowej nr 27 w Kielcach. Ponad to finalistami w konkursie są: Michał Dobromiński z Zespołu Szkół w Stadnickiej Woli, Filip Zapłotyński ze SP w Starachowicach, Anna Broniś z I Społecznej Szkoły Podstawowej w Kielcach, Zofia Wojtasik ze SP w Nietuliskach Dużych, Natalia Tokarska ze SP w Bebelnie Wieś, Jakub Rolecki z Zespołu Szkół Ogólnokształcących w Ożarowie, Izabela Ślusarczyk ze SP nr 27 w Kielcach oraz Hubert Brzeziński ze SP nr 27 w Kielcach.

W kategorii klas IV-VI zwyciężył został Konrad Olesiński z Zespołu Placówek Oświatowych w Skroniowie, drugie miejsce zdobyła Wiktoria Sokołowska ze SP w Cedzynie, a trzecie Maksym Hajnrych z Zespołu Państwowych Szkół Muzycznych w Kielcach.

Wyróżnienie otrzymali: Wiktor Pyk-Półtora ze SP nr 34 w Kielcach, Zuzanna Bronarska ze SP nr 25 w Kielcach oraz Karolina Wrona ze SP nr 25 w Kielcach. Ponad to finalistami w konkursie są: Maciej Jarzyna z Publicznej Szkoły Podstawowej w Połańcu, Aleksandra Stępień ze SP w Górnicy, Jakub Nowak z Publicznej Szkoły Podstawowej w Suchowoli, Filip Świercz z Zespołu Szkół w Stadnickiej Woli, Maja Dąbrowska z ZSO nr 29 w Kielcach, Jan Czuba z Zespołu Szkół Ogólnokształcących w Ożarowie, Ernest Iwan z Zespołu Szkół w Bilczy, Andrzej Markiton z Zespołu Szkół Ogólnokształcących Integracyjnych w Kielcach, Paweł Stolarski ze SP nr 15 w Kielcach oraz Wiktor Płoszaj ze SP nr 2 w Jędrzejowie.

W etapie szkolnym konkursu uczestniczyło 258 uczniów. Szkolne Komisje Konkursowe przesłały do Wojewódzkiej Komisji Konkursowej 86 prac. Do finału zakwalifikowanych zostało 14 prac w pierwszej kategorii oraz 16 prac w drugiej kategorii.

W ramach projektu Świętokrzyskiej Akademii Młodych Informatyków uruchomione zostały 18-godzinne warsztaty pn. „Programowanie w języku Scratch”. Przeprowadzonych zostało 12 edycji szkoleń, w których uczestniczyło 156 nauczycieli. Zajęcia prowadzone były z wykorzystaniem platformy e-learningowej, na której udostępnione zostały niezbędne zasoby dydaktyczne. Nauczyciele tworzyli również własne projekty i udostępniali je innym uczestnikom szkoleń. Uczyli się także wykorzystywać możliwości serwisu [scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu) do tworzenia wirtualnych klas i efektywnego prowadzenia zajęć z uczniami.

Oprócz szkoleń przeprowadzonych zostało 9 edycji czterogodzinnych warsztatów dla nauczycieli pn. „Programowanie robotów Lego Mindstorms”. oraz „Wykorzystanie robotów mBot i wizualnego języka Scratch w nauce programowania na różnych etapach edukacji”.

Patronat nad wydarzeniem objął marszałek województwa świętokrzyskiego oraz Świętokrzyski Kurator Oświaty.



