

7 grudnia 2016



Pasjonaci IT: podstawy programowania dla uczniów

W poniedziałek, 12 grudnia 2016 roku, w Centrum Nauki Leonardo da Vinci w Podzamczu odbędzie się trzecia edycja Pasjonatów – wydarzenia adresowanego do młodzieży z województwa świętokrzyskiego. Grudniowe prelekcje poświęcone będą programowaniu.

Pasjonaci to cykliczne wydarzenie dla młodzieży ze szkół ponadgimnazjalnych z regionu, którego pomysłodawcą jest rzecznik młodzieży przy Urzędzie Marszałkowskim Województwa Świętokrzyskiego **Barbara Zamożniewicz**, a współorganizatorem – Regionalne Centrum Naukowo-Technologiczne. Podczas pierwszej edycji, która odbyła się w maju br., uczniowie uczestniczyli w prelekcjach i warsztatach dotyczących przedsiębiorczości i szukania pomysłu na swoją przyszłą karierę. Ze względu na duże zainteresowanie wydarzeniem zdecydowano się na zorganizowanie kolejnych edycji. Spotkanie, które odbyło się w październiku w Centrum Nauki Leonardo da Vinci skupiało się na rozwijaniu biznesu w sieci, w tym budowaniu własnego wizerunku zawodowego oraz wykorzystywaniu social mediów w promowaniu biznesu.

Ideą Pasjonatów jest to, że do młodzieży szukającej pomysłu na siebie przemawiają ludzie, którym udało się osiągnąć sukces i zrobili to przede wszystkim dzięki rozwijaniu własnych pasji. Prelegenci biorący udział w każdej z edycji podsuwają uczniom pomysły oraz

zachęcają do rozwoju i wiary w siebie. Przekazują im też praktyczne wskazówki, które mogą im pomóc wystartować z własnym biznesem.

12 grudnia młodzież ze szkół z województwa świętokrzyskiego będzie mogła zdobyć wiedzę o programowaniu.

Program spotkania (w godz. 9.30 - 14.30)

- Powitanie uczestników - **Katarzyna Pura** z tabletowo.pl
- Warsztaty tematyczne:
 - „Tworzenie gry w języku programowania SCRATCH” **Marcin Winiarski**
 - „Zanim będzie kod” **Jakub Juszyński**
 - „Gdzie Java nie może tam Groovy’ego pośle” **Wojciech Wąsik**
 - „Podstawy Java - programowanie gier: pierwszy plugin do gry Minecraft” **Marcin Chwałek**
- Wykład plenarny “Kod przedsiębiorczości, czyli czy jesteście...” - **Maciej Barański** z MAC Edukacja

Warsztaty w podziale na grupy:

Warsztat 1: „Tworzenie gry w języku programowania SCRATCH” Marcin Winiarski

Warsztat 2: „Zanim będzie kod” Jakub Juszyński

Warsztat 3: „Gdzie Java nie może tam Groovy’ego pośle” Wojciech Wąsik

Warsztat 4: „Podstawy Java - programowanie gier: pierwszy plugin do gry Minecraft” Marcin Chwałek

Warsztaty trwają ok. 2,5h.

W trakcie warsztatów opiekunowie są zaproszeni na zwiedzanie wystawy i domku autonomicznego. Udział dobrowolny poprzez zaznaczenie odpowiedniej rubryki w formularzu zgłoszeniowym.

Organizatorzy:

Fundacja Zaawansowanych Technologii

Regionalne Centrum Naukowo-Technologiczne w Podzamczu k. Chęciny

Tabletowo.pl

MAC Edukacja

Rzecznik Młodzieży przy Urzędzie Marszałkowskim Województwa Świętokrzyskiego

Pasjonaci
12 grudnia 2016
Jak zarabiać w sieci?

Pierwsza edycja Pasjonatów została przyjęta przez uczestników bardzo entuzjastycznie.
„Pasjonaci” to oferta skierowana do uczniów szkół ponadgimnazjalnych, szczególnie tych, którzy mają pasję, są aktywni i podoba im się pomysł założenia w przyszłości własnej firmy.

Więcej informacji na stronie www.rcnt.pl
w zakładce Wydarzenia

Logos of sponsors: MENISTERSTWO EDUKACJI I NAUKI, FUNDACJA TRENINGOWYCH TECHNOLOGII, E(x)plory, TABLETOWO, chkt, MARSZAŁEK WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSKIEGO, Pracownik roku 2015, REGIONALNE CENTRUM NAUKOWO-EDUKACYJNE, mac, 100 PM, KROWNA.