

25 września 2017



Warsztaty dla bibliotekarzy

2 października, WBP

Wojewódzka Biblioteka Publiczna im. W. Gombrowicza w Kielcach zaprasza bibliotekarzy z bibliotek publicznych województwa świętokrzyskiego na warsztaty pt. *„Gamifikowanie literatury na smartfonach, jako sposób zaangażowania pokolenia Y i Z w czytanie książek”*. Początek **godz. 9.30**.

Warsztat dedykowany jest bibliotekarzom i wydawcom, którzy dowiedzą się m.in.:

- czym jest gamifikacja i jakie może mieć zastosowania w bibliotece przy promocji czytelnictwa, rozwijaniu interakcji czytelnika z książką,
- jak stworzyć ofertę edukacyjną w zakresie gamifikacji w bibliotece lub szkole, aby zachęcić pokolenie Y i Z do zabawy w gamifikowanie książek,
- czy dzięki gamifikacji wydawca może podnieść atrakcyjność oferty wydawniczej – zarówno fiction jak i non-fiction poprzez wzbogacanie publikowanych książek o elementy contentu mobile oraz jak można to zmonetyzować,
- o praktycznych aspektach wdrożenia gamifikacji w bibliotekach lub wydawnictwach, ze szczególnym uwzględnieniem marketingu, kwestii prawnoautorskich oraz technologicznych,

Dzięki fińskiej edukacyjnej platformie ActionTrack, uczestnicy będą mieli okazję samodzielnie zgamifikować wybrane elementy książek.

[Więcej informacji](#)

Źródło: Wojewódzka Biblioteka Publiczna im. Witolda Gombrowicza w Kielcach