

7 czerwca 2017



100 tysięcy na prace konserwatorskie

Projekt uchwały podziału w sumie 100 tysięcy złotych tegorocznych dotacji na prace konserwatorskie, restauratorskie, lub roboty budowlane przy świętokrzyskich zabytkach przyjął Zarząd Województwa Świętokrzyskiego. Pieniądze mają być wykorzystane na renowację zabytkowych kościołów i kapliczek. Ostatecznego zatwierdzenia podziału funduszy dokonają na najbliższej sesji radni Sejmiku Województwa Świętokrzyskiego.

To w kompetencji Sejmiku Województwa leży coroczny podział pieniędzy zarezerwowanych w budżecie województwa na prace konserwatorskie, restauratorskie, lub roboty budowlane przy zabytkach wpisanych do rejestru zabytków, a położonych na obszarze województwa świętokrzyskiego. W tym roku do podziału jest kwota 100 tysięcy złotych. W ogłoszonym przez Urząd Marszałkowski otwartym naborze wniosków wpłynęło 20 projektów, w większości zgłoszonych przez parafie. Ostatecznie fundusze trafią do 15 instytucji, ponieważ

jeden z wnioskodawców wycofał się sam, a pozostałe cztery wnioski odpadły po ocenie pod względem formalnym i merytoryczno – finansowym.

Pieniądze przede wszystkim wspomogą prace konserwatorskie w kościołach. Trafia m.in. **Parafii Rzymskokatolickiej pw. św. Jana Chrzciciela w Skalbmierzu**, powiat kazimierski i będą przeznaczone na konserwację techniczną i estetyczną drewnianych boazerii z XVII w. z obrazami olejnymi na płótnie „Śmierć Ananiasza” i „Chrzest Św. Korneliusza” (z wyłączeniem złoczonej figury i konsoli) z prezbiterium kościoła parafialnego (dotacja w wysokości 9 tys. zł), **Parafii Rzymskokatolickiej św. Ap. Piotra i Pawła w Gowarczowie**, powiat konecki na remont konserwatorski elewacji zachodniej kościoła parafialnego (10 tys. zł), a także do **Klasztoru oo. Dominikanów w Sandomierzu** na badania architektoniczne, inwentaryzację, dokumentację i ekspertyzy konserwatorskie zabytkowej dzwonnicy **kościół św. Jakuba** (10 tys. zł).

Przyjęty podczas posiedzenia Zarządu Województwa projekt uchwały, trafi teraz pod obrady Sejmiku